

## Дидактический комплекс игр по ФЭМП «Геометрическая мозаика».

Это игра, которая поможет подготовить детей к школе. Ведь она научит ребенка ориентироваться среди геометрических форм, а так же воспитает усидчивость, разбудит тягу к знаниям и стимулирует познавательную активность.

### Цель:

- Развивать наглядно-образное мышления, творческие способности, память, внимание.
- Формировать сенсорные эталоны цвета, величины и формы, восприятия.
- Развивать мелкую моторику.

### Материал:

Разноцветные геометрические фигуры разных цветов. Карточки с рисунками из геометрических фигур.

### Возраст:

Для детей от 3 лет до 7 лет



## Игра № 1 «Почини бусы»

**Цель:** формировать умение группировать геометрические фигуры по цвету, форме, величине и видеть закономерности в чередовании фигур.

**Воспитатель:** Ребята, что нарисовано на карточках?

**Дети:** Бусы из геометрических фигур, но не хватает фигур.

**Воспитатель:** Что надо сделать?

**Дети:** Вставить пропущенные геометрические фигуры.



## Игра № 2 «Продолжи узор»

**Цель:** формировать у детей способность подбирать геометрические фигуры по форме и цвету; закреплять название фигур (*круг, квадрат, треугольник, прямоугольник*) и цвета (*красный, синий, желтый, зеленый*); способствовать развитию мелкой моторики; развивать мышление.

**Ход игры:** Уловив закономерность в следовании предметов, надо продолжить ряд.

**Воспитатель:** Ребята, что нарисовано на карточках?

**Дети:** Геометрические фигуры.

**Воспитатель:** Что надо сделать?

**Дети:** Продолжить узор из геометрических фигур.



### Игра № 3. «Выложи картинку из фигур»

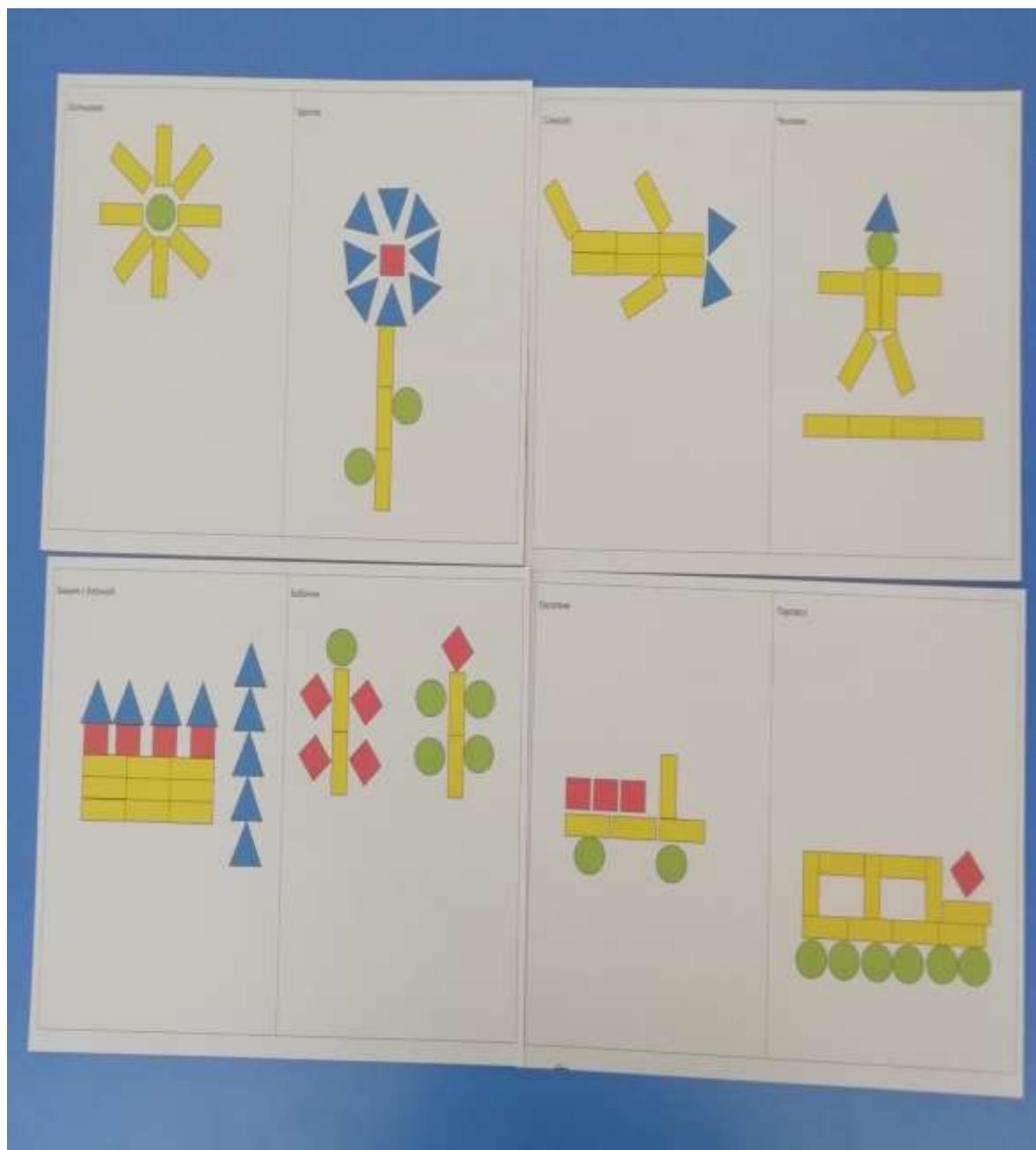
**Цель:** закреплять названия геометрических фигур, учить соотносить количество изображенных фигур с числом и называть их по картинке.

**Воспитатель:** Ребята, назовите, что вы видите на картинках?

**Дети:** Солнышко, цветок, грузовик, паровоз, башня с ёлочкой, бабочки, самолёт, человек.

**Воспитатель:** Какие фигуры понадобились, чтобы выложить цветок?  
Ответы детей.

**Воспитатель:** Выложите такие же картинки, придумайте свои.



#### Игра № 4. «Геометрические коврики»

**Цель:** учить овладевать пространственными представлениями: слева, справа, вверху, внизу.

**Содержание.** У каждого ребенка картинка (коврик) с узором. Дети должны рассказать, как располагаются элементы узора: в правом верхнем углу - круг, в левом верхнем углу - квадрат, в левом нижнем углу - овал, в правом нижнем углу - прямоугольник, в середине — треугольник.

**Воспитатель:** Ребята, что вы видите на карточке?

**Дети:** Геометрический узор.

**Воспитатель:** Справа надо выложить такой же узор, как и слева.

Дети самостоятельно выполняют задание.

